

Upload von Fotos in die Spielberechtigungsliste





Spielen ohne Pässe vor Ort

- Seit Mai 2015 ist ein vereinsbezogener Upload des Spielerfotos in der Spielberechtigungsliste möglich
- Ab der Saison 2016/17 soll dieses Spielerfoto als Spielrechtsnachweis gelten
- Die Funktion zum Upload von Fotos wurde mit einigen neuen Optionen (einfache Bildbearbeitung und Veröffentlichungskennzeichen für die Publikation im Internet) ausgestattet
- Im folgendem finden Sie den Ablauf dieses Upload-Prozesses im Spielplus





• Melden Sie sich als Mannschaftsverantwortlicher mit Ihrer entsprechenden Kennung im Spielplus an

SpielPLUS BFV Pass Online	Anmeldung Bitte geben Sie ihre Benutzerkennung und ihr Passwort ein	DFBnet Service Hilfsangebote Passwort vergessen
	31001538TL∣ X •••••• Anmelden	Downloads Impressum





- Die folgende Seite erscheint
- Wählen Sie "Spielberichte" und dann im Untermenü "Spielberechtigungsliste"

SPIELBERICHTE > SPIE	LBERECHTIGU	NGSLISTE	
	Wettkämpfe		
ERGEBNISMELDUNG	Seite 1/1 (12 Treffe	r insgesamt)	
	₩ Nummer	₩	Mannschaftsart
Statistiken	0 31001947	FT Starnberg 09	A-Junioren
Sperren bearbeiten	V 31003303	FC Stätzling	A-Junioren
Offene Sperren Spielberechtigungsliste	003694	FV Illertissen	A-Junioren
MEISTERSCHAFT	₽₩ 31001442	TSV 1860 Rosenheim	A-Junioren





- Es folgt nun eine Liste der Mannschaften, für deren Verwaltung Sie berechtigt sind
- Nun gewünschte Mannschaft auswählen, für die Fotos eingepflegt werden sollen und den jeweiligen Spieler aus der Spielberechtigungsliste auswählen

ERGEBNISMELDUNG SPIELBERICHTE Spielplanauswahl Statistiken Offene Sperren Spielberechtigungsliste	SV Wessobrunn II C-Klasse Herren SV Wessobrunn-Haid 31001538 Bezirk Oberbayern Kreis Zugspitze Bayerischer Fußball-Verband Fehlermeldungen / Hinweise Für die Einhaltung der Regeln des Verbandes ist der Verein selbst verantwortlich. Das Programm prüft nicht die Zulässigkeit bezüglich Alter, Geschlecht und vorzeitigem Herren-/Frauenspielrecht!
FREUNDSCHAFTSSPIELE VEREINSMELDEBOGEN LIVETICKER SPORTGERICHTSBARKEIT PASS ONLINE ANTRAGSTELLUNG	Veröffentlichung Die Spielerliste soll im Internet veröffentlicht werden. Die Zustimmung der Spieler hierzu liegt vor. O Ja Nein Mannschaftsdaten Mannschaft hat Feste Rückennummern Zurück
	Aktive Spieler (52) Inaktive Spieler (0) Alle Spieler (52) Dokumente* Spielberechtigungsliste - in Bearbeitung VaRN VaRN VaRN VARN VARN VARN VARN VARN VARN VARIname VARGeb. Stat. Passnr. Spielrecht ab AE Reg. am Krammer Roland Stat. Passnr.



- Die Spielerübersicht erscheint; nun ist der Reiter "Foto" auszuwählen
- Zum erfolgreichen Upload muss mindestens (1) Zustimmung zur Nutzung angekreuzt werden. Punkt (2) steht im Zusammenhang mit der Veröffentlichung des Bildes in den Onlineangeboten des BFV (App, Homepage, Liveticker, Vereins-Widget)

a second to the second	Kommunikation/Veroffentlichung Foto
Neues F	oto
Vorscha	
Dure	hsuchen Bild beschneiden
Hierm Verfüg vorlieg Verba	it sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur gung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers gt – öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem nd und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.
Decisi	pieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte



- Nun einen bzw. zwei Haken setzen
- Im Anschluss "Durchsuchen" klicken





- Es wird nun die BFV-Seite verlassen
- Nun kann ein Foto von Ihrem PC gesucht und hochgeladen werden





• Nun wird das jeweilige Foto ausgewählt





- Die Ansicht wechselt nun wieder auf die BFV-Seite
- Nun muss das Foto zugeschnitten werden







• Das "Brustbild" muss richtig zugeschnitten werden







Falsch



• Bei Setzung des Hakens versichert der Verein, dass dieses Bild als Spielrechtsnachweis in Spielplus verwendet werden darf

Wichtig: Vorsicht bei Bildern von Profi- und Pressefotografen (Urheberrechte Beachten)

Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, um das zur Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des Spielers vorliegt - öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden dem Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.





 Bei Setzung des Hakens versichert der Verein, dass der Spieler bzw. sein gesetzlicher Vertreter, der Veröffentlichung des Spielerfotos in den Onlineangeboten des BFV (App, Liveticker, Homepage, Vereins-Widget) zugestimmt hat

Der Spieler - im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter – hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung gestellte Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes, auf bfv.de und auf fussball.de, einschließlich der damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Livetickern verwendet werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenüber dem Verein widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. Alternativ kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf fussball.de auch durch den Spieler online erfolgen.



• Letzter Schritt "Speichern"



- Hiermit sichere ich zu, dass ich über alle Rechte, insbesondere urheberrechtliche Nutzungsrechte, verfüge, die erforderlich sind, un Verfügung gestellte Spielerfoto zu verarbeiten und zu nutzen, insbesondere um es zu speichern und – soweit die Zustimmung des vorliegt - öffentlich zugänglich zu machen und ich berechtigt bin, diese Rechte an Dritte zu übertragen. Mit dem Upload werden de Verband und dem Betreiber von DFBnet diese Rechte zeitlich und räumlich unbefristet als einfaches Nutzungsrecht eingeräumt.
- Der Spieler im Fall von Minderjährigen ein gesetzlicher Vertreter hat eingewilligt, dass das für den Spielerpass zur Verfügung g Lichtbild auch zur Veröffentlichung auf den Internet-Seiten des Vereins und Verbandes, auf bfv.de und auf fussball.de, einschließli damit verbundenen mobilen Angebote und Druckerzeugnisse im Rahmen von Mannschaftslisten, Spielberichten oder Liveticken werden darf. Diese Einwilligung ist jederzeit ohne Angabe von Gründen durch den Spieler oder gesetzlichen Vertreter gegenübel widerrufbar. Im Falle eines Widerrufs, muss durch den Verein das Veröffentlichungskennzeichen unverzüglich entfernt werden. A kann der Widerruf nach einer entsprechenden Selbstregistrierung auf fussball.de auch durch den Spieler online erfolgen.

Urheberrechtshinweise erforderlich





Wichtig:

- Formular "Veröffentlichung persönlicher Daten" ist für alle erforderlich
- BFV-Formular/ Vereinseigenes Formular verbleibt beim Verein

		Seite 9 vo
Ei Mi	nwilligung in die nderjährigen in	e Veröffentlichung persönlicher Daten von Druck- und Online-Medien im Rahmen des Fußballsports
Name:	(Vorname / Name)=
Anschrift	(PLZ) (Ort / Straße / Nr.)	
E-Mail:		
Erziehungsberechtigte(r) von:		(Name des minderjährigen Kindes)
	geboren am:	(Geburtsdatum TT.MM.JJJJ)
1. Einv	villigung in die Verö	ffentlichung von Spielberichten



- Im Reiter "Foto" erscheint der "Fotopool" (Archiv)
- Alle Fotos, die zu dem Spieler hochgeladen wurden, erscheinen
- Im Reiter "Historie" kann nachvollzogen werden, welche Fotos hinterlegt wurden und wann Änderungen durchgeführt wurden





• Hier nochmals der "Fotopool"

Fotopool









• Das Foto ist nun unter den Spielerdaten zu sehen





Sollte nach dem Upload die Einwilligung zur Veröffentlichung der Fotos • zurückgezogen werden, muss der Verein den Haken entfernen und die Änderung im Anschluss mit "Speichern" bestätigen



Speichern

