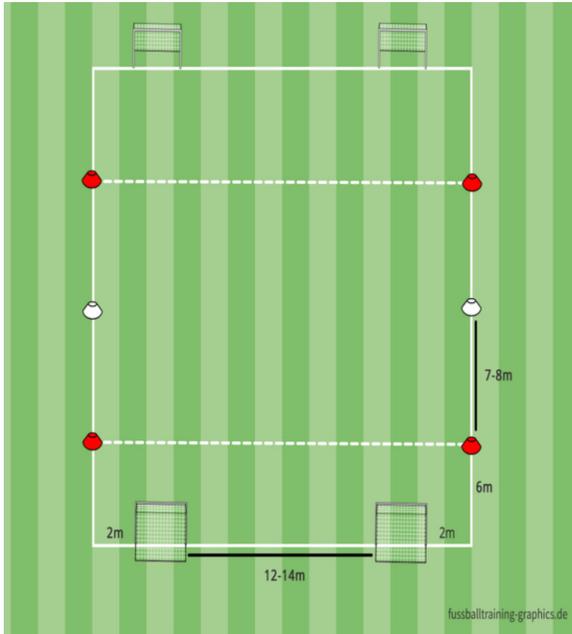


# Übersicht Spielformen

## Kreis AB/MIL U7

### Fußball 3



#### Feldaufbau:

- Circa 20m x 25m
- 2 Tore je Seite jeweils 2-3m von der Ecke eingerückt
- Mögliche Tore: Minitore (jeder Teilnehmer sollte pro Mannschaft 2stk mitbringen), Hütchen, Stangen
- Schusszone 6m von der Grundlinie eingerückt und bestenfalls eindeutig farblich hervorgehoben
- Abstand zwischen zwei Feldern 2m-5m (variiert je nach Sportplatzgröße)

#### Ablauf:

- Mannschaften verteilen sich, anhand von Spielstärke, auf den nummerierten Feldern (bspw. Platz 1 = stärksten; Platz 8 = schwächsten)
- Kinder starten auf der Grundlinie ihrer Tore und zählen gemeinsam von 5 runter, um so das Spiel zu starten
- Leiter des Spieltags (Gastgeber) pfeift nach Spieldauer ab
- Champions-League-Modus: Gewinner steigt ein Feld auf/Verlierer ein Feld ab
- Bei Unentschieden steigt derjenige auf der das letzte Tor geschossen hat; alternativ wird eine Partie Schere, Stein, Papier um dem Aufstieg gespielt
- alternativ kann auch mit Turnierplan gespielt werden (unüblich)

#### Sonstige Informationen:

- Absage des Ausrichters: Info per Mail/Zimbra-Postfach an Spielleiter (Uwe Damm) + informieren der Teilnehmer -> diese können durch Eigeninitiative (Info an Spielleiter) den sonst ausfallenden Spieltag übernehmen
- Absage eines Teilnehmers: direkte Info an Ausrichter (Kontaktdaten einsehbar über Spielplan BFV: Vereinsmeldebogen -> Teamoffizielle -> Verein/Teamoffiziellen suchen)
- Veranstalter spricht sich bestenfalls Anfang der Woche mit Teilnehmern ab (Anzahl Teams/ Minitore)
- Meldung im Spielplus ist nicht nötig
- Spielberechtigung: Mitgliedschaft im Verein ausreichend + Bambinipass (freiwillig)

# Übersicht Spielformen

## Kreis AB/MIL U7

### Fußball 3

#### Spielbestimmungen:

1. Zu Spielbeginn befinden sich die Mannschaften auf der Torlinie.  
Mögliche Varianten der Spieleröffnung:
  - a) Jeweils ein Spieler je Mannschaft stehen Rücken an Rücken in der Mitte des Spielfeldes (Der Ball ist zwischen beiden Spielern eingeklemmt), die übrigen Spieler befinden sich auf der Torlinie. Die Spieleröffnung findet durch eine Körperdrehung der beiden Spieler zum Ball statt.
  - b) Der Verlierer des vorangegangenen Spiels erhält den Ball. Die Spieleröffnung beginnt auf der Torlinie.
  - c) Der Ball wird von der Seitenlinie in das Spiel geworfen/liegt auf der Mittellinie, die Spieler laufen von der Torlinie los.
2. Es wird ohne Abseitsregel, Strafstoß, direkten Freistoß und Einwurf gespielt.
3. Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden.
4. Ein Foulspiel am angreifenden Spieler innerhalb der gegnerischen 6-m-Schusszone zieht einen Penalty nach sich (siehe Grafik am Ende).
5. Bei allen Spielfortsetzungen (außer Penalty) wird das Spiel durch Einpassen oder Eindribbeln außerhalb der 6m-Schusszone fortgesetzt. Ein Tor kann erst ab dem zweiten Kontakt (auch durch den gleichen Spieler möglich) erzielt werden.
6. Bei jeder Spielfortsetzung müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mindestens 3 Meter Abstand halten. Ebenso sollte von den Trainer beobachtet werden, dass sich die Kinder nicht dauerhaft in den Toren aufhalten.
7. Liegt eine Mannschaft mit 3 oder mehr Toren in Führung, darf die gegnerische Mannschaft einen weiteren Spieler einsetzen. Ist dies nicht möglich, reduziert die führende Mannschaft um einen Spieler.
8. Spielzeit: 6 Runden à 5 min bis 7 min Spielzeit mit längerer Pause nach der 3. Runde
9. Spieleranzahl: 3 Feldspieler mit maximal 3 Rotationsspielern, welche nach jedem Tor, spätestens nach 3 min rotieren.



- Der Ball wird auf die eigene Schusszonenbegrenzung gelegt
- Ein Verteidiger befindet sich in der gegenüberliegenden Schusszone.
- Alle weiteren Spieler halten sich auf der Torlinie hinter dem Schützen auf und dürfen erst loslaufen, wenn dieser den Ball berührt hat.

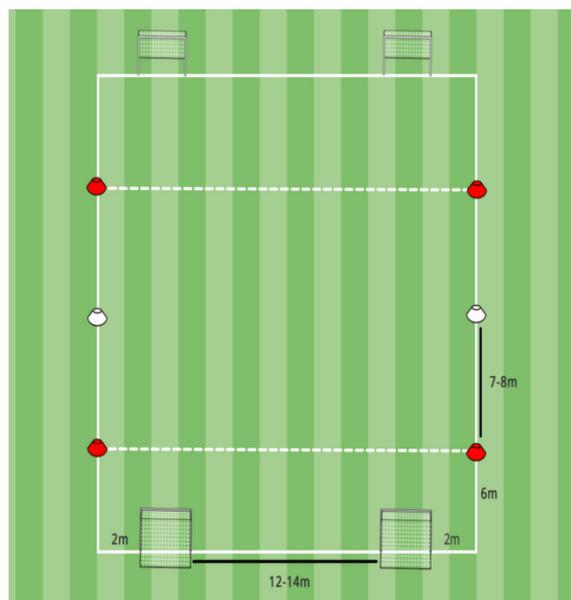
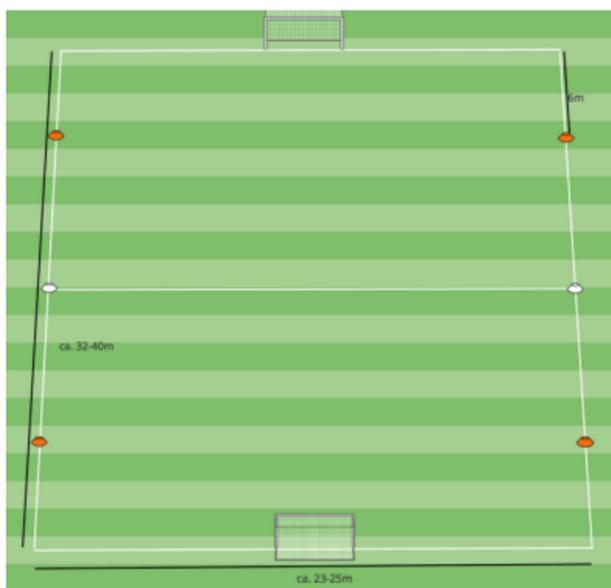
# Übersicht Spielformen

## Kreis AB/MIL U9

### Fußball 5

#### Feldaufbau:

- Circa 25m x 40m (zwei Fußball 3 Felder)
- Feld mit Jugendtoren: zwei höhenreduzierte Kleinfeldtore mit Hilfe von Banner, Netz oder sonstigem von 2m auf 1,65m. Torzone (vergleichbar Strafraum) 6m von der Grundlinie eingerückt und bestenfalls eindeutig farblich hervorgehoben. Torwart darf hier den Ball in die Hand nehmen. Schusszone ist die Gegnerische Hälfte
- Feld mit Minitoren: analog zu Fußball 3. Schusszone ist hier die Torzone (6m)



#### Ablauf:

- gespielt wird Champions-League-Modus oder Jeder gegen Jeden
- Leiter des Spieltages (Gastgeber) übernimmt An- und Abpfiff
- Gestartet wird das Spiel analog zu den Regeln wie bei Fußball 3

#### Sonstige Informationen:

- Absage des Ausrichters: Info per Mail/Zimbra-Postfach an Spielleiter (Uwe Damm) + informieren der Teilnehmer -> diese können durch Eigeninitiative (Info an Spielleiter) den sonst ausfallenden Spieltag übernehmen
- Absage eines Teilnehmers: direkte Info an Ausrichter (Kontaktdaten einsehbar über Spielplan BFV: Vereinsmeldebogen -> Teamoffizielle -> Verein/Teamoffiziellen suchen)
- Veranstalter spricht sich bestenfalls Anfang der Woche mit Teilnehmern ab (Anzahl Teams/ Minitore)
- Meldung im Spielplus vor Anpfiff -> Aufstellung eingeben und freigeben (Fotos beachten). Gastgeber ist verantwortlich, dass alle Mannschaften freigegeben sind. Passpflicht!

# Übersicht Spielformen

## Kreis AB/MIL U9

### Fußball 5

#### Spielbestimmungen:

1. Zu Spielbeginn befinden sich die Mannschaften auf der Torlinie.  
Mögliche Varianten der Spieleröffnung:
  - a) Jeweils ein Spieler je Mannschaft stehen Rücken an Rücken in der Mitte des Spielfeldes (Der Ball ist zwischen beiden Spielern eingeklemmt), die übrigen Spieler befinden sich auf der Torlinie. Die Spieleröffnung findet durch eine Körperdrehung der beiden Spieler zum Ball statt.
  - b) Der Verlierer des vorangegangenen Spiels erhält den Ball. Die Spieleröffnung beginnt auf der Torlinie.
  - c) Der Ball wird von der Seitenlinie in das Spiel geworfen/liegt auf der Mittellinie, die Spieler laufen von der Torlinie los.
2. Es wird ohne Abseitsregel, Strafstoß, direkten Freistoß und Einwurf gespielt.
3. Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone (Hälfte) erzielt werden.
4. Ein Foulspiel am angreifenden Spieler innerhalb der gegnerischen 6m Schusszone/Torzona zieht einen Penalty nach sich (siehe Grafik bei Fußball 3).
5. Bei allen Spielfortsetzungen (außer Penalty) wird das Spiel durch Einpassen oder Eindribbeln außerhalb der 6m Torzone fortgesetzt. Ein Tor kann erst ab dem zweiten Kontakt (auch durch den gleichen Spieler möglich) erzielt werden.
6. Bei jeder Spielfortsetzung müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mindestens 3 Meter Abstand halten. Bei Spielfeldern mit Minatoren sollte von den Trainer beobachtet werden, dass sich die Kinder nicht dauerhaft in den Toren aufhalten.
7. Liegt eine Mannschaft mit 3 oder mehr Toren in Führung, darf die gegnerische Mannschaft einen weiteren Spieler einsetzen. Ist dies nicht möglich, reduziert die führende Mannschaft um einen Spieler.
8. Spielzeit: 6 Runden à 8 min bis 10 min Spielzeit mit längerer Pause nach der 3. Runde
9. Spieleranzahl: 5 Feldspieler (bei Jugentoren 4+1) mit maximal 4 Wechselspielern, welche nach jedem Tor, spätestens nach 3 min rotieren.
10. Rückpassregel ist im Minifußball nicht gültig.

#### **Alternative zu Fußball 5 in der U9:**

- ebenso zum Fußball 5 bieten wir in der U9 weiterhin Fußball 3 analog zur U7 an. Dies ist vor allem für den jüngeren Jahrgang, noch nicht so weit entwickelte Kinder und Vereine die keine Fußball 5 Mannschaften stellen können gedacht. Dies kann vor der Saison über den Meldebogen angegeben werden.

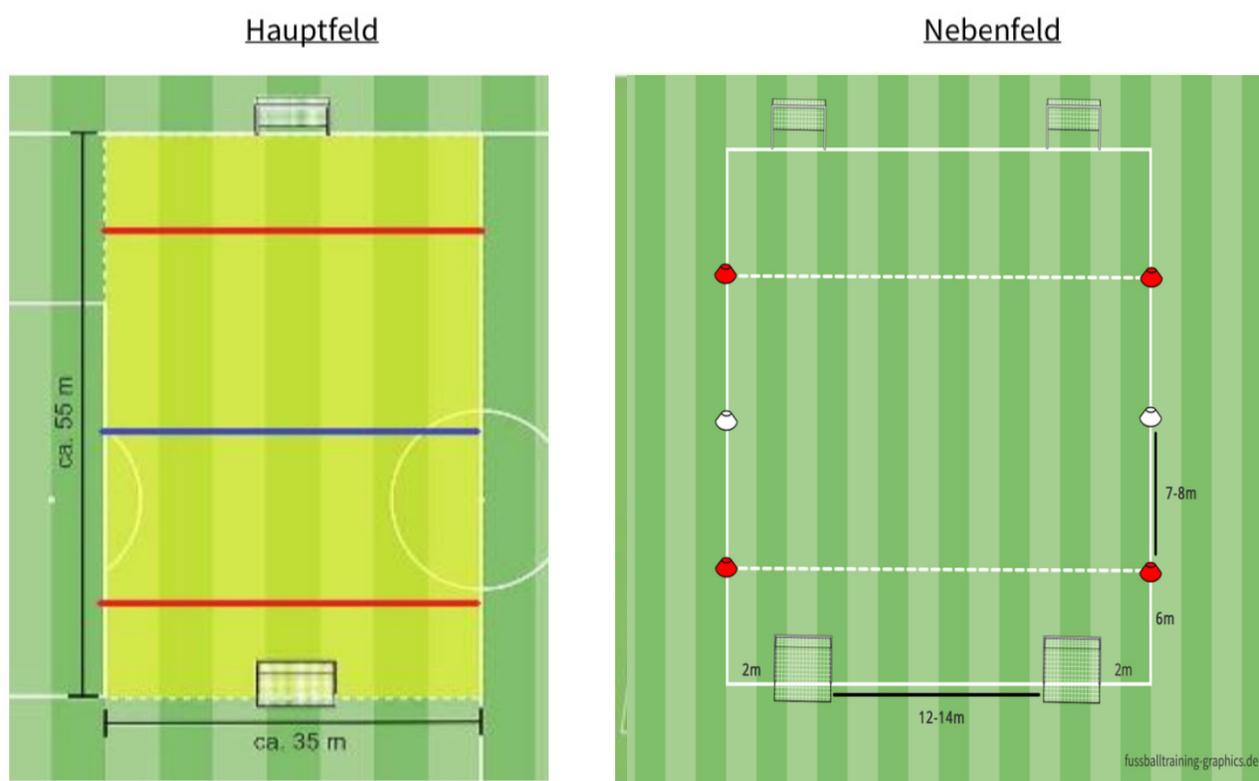
# Übersicht Spielformen

## Kreis AB/MIL U11

### Fußball 7

#### Feldaufbau:

- Circa 35m x 55m
- Torzone (rot) 9m Abstand zur Grundlinie. Hier darf der Torhüter Hand nehmen. Schusszone ist die gegnerische Hälfte (blau)
- Zwei Kleinfeldtore nicht höhenreduziert
- Nebenspielfeld ist analog zu Fußball 3, darf aber in der Größe variieren.



#### Spielform:

- In der Altersklasse der E-Junioren wird Ligaspielbetrieb mit Gruppeneinteilung in der Spielform Fußball7 durchgeführt.
- Eine Spielrunde auf dem Hauptfeld dauert 60 Minuten, aufgeteilt in 4 Spielabschnitte à 15 Minuten, die Rotationsspieler spielen zeitgleich auf den Nebenspielfeldern.
- Nebenspielfeld: Rotationsspielern soll mehr Nettospielzeit ermöglicht werden. Spieler sollen sich selbst organisieren (vgl. Straßenfußball) und je nach Anzahl 3 gegen 3, 4 gegen 4, 5 gegen 5 spielen. Mannschaften auf dem Nebenspielfeld können auch gemischt sein (vereinsunabhängig). Sinnvoll ist es dies den Kindern an den ersten Spieltagen zu erklären und eventuell ein Betreuer/Elternteil zu beaufsichtigen.

# Übersicht Spielformen

## Kreis AB/MIL U11

### Fußball 7

#### Sonstige Informationen:

- Spielverlegung einer Mannschaft: online mit Abstimmung Gegner/An Spielleiter (Frank Neufinger!) nur ab 3 Tage vorher
- Meldung im Spielplus vor Anpfiff -> Aufstellung eingeben und freigeben (Fotos beachten). Gastgeber ist verantwortlich, dass alle Mannschaften freigegeben sind.
- Ergebnismeldung im Spielplus nach Spielende innerhalb einer Stunde + Freigabe des Spielberichtes.

#### Spielbestimmungen:

1. Zu Spielbeginn befinden sich die Mannschaften in ihrer Hälfte.  
Spieleröffnung:  
a) Anstoß mit Seitenwahl
2. Es wird **OHNE** Abseitsregel, direkten Freistoß und Einwurf gespielt.
3. Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone (Hälfte) erzielt werden.
4. Ein Foulspiel am angreifenden Spieler innerhalb der gegnerischen 9m Torzone zieht einen 8m Strafstoß nach sich.
5. Bei allen Spielfortsetzungen (außer Strafstoß) wird das Spiel durch Einpassen oder Eindribbeln außerhalb der 9m Torzone fortgesetzt. Ein Tor kann erst ab dem zweiten Kontakt (auch durch den gleichen Spieler möglich) erzielt werden.
6. Bei jeder Spielfortsetzung müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mindestens 3 Meter Abstand halten.
7. Liegt eine Mannschaft mit 3 oder mehr Toren in Führung, darf die gegnerische Mannschaft einen weiteren Spieler einsetzen. Ist dies nicht möglich, reduziert die führende Mannschaft um einen Spieler.
8. Spielzeit: 4 Runden à 15 min Spielzeit
9. Spieleranzahl: 6 Feldspieler + 1 Torwart mit maximal 6 Wechselspielern, welche nach jedem 15 min Abschnitt rotiert werden.
10. Rückpassregel ist im Minifußball nicht gültig.
11. In der Spielform Fußball 7 kann ein Schiedsrichter das Spiel leiten.